

# PUFFET CUP #24 SÄÄNNÖT

Turnaus pelataan Suomen Salibandyliiton kilpailusääntöjen mukaisesti seuraavin poikkeuksin.

## Sarjajärjestelmä:

### P16/15

Sarja pelataan yhdessä mutta siinä pelataan kaksi finaalia. Ajatus on se, että muodostetaan alkulohkot ikäluokan mukaan. Jatkopeleissä pelataan lohkoissa ristiin ja lopulta muodostamme finaalipelit eli myös välierän hävinneille on tarjolla toinen finaali. Näin tasoitetaan näitä ikäluokkakuvioita. Tällä mallilla kaikille tulee turnauksessa 4-5 peliä. Sarjassa palkitaan molempien finaalien joukkueet mitaleilla ja voittajat vielä pokaalilla.

### P14

Tämä ikäluokka pelataan kahdessa tasossa/lohkossa. Yksinkertaisen kierroksen jälkeen pelataan lohkon sisällä vielä finaali ja pronssipeli. Tällä mallilla ylemmän ja alemman haastajasarjan joukkueet eivät toisiaan kohtaa. Kaikille tulee turnauksessa 4-5 peliä. Sarjassa palkitaan finaalijoukkueet mitaleilla ja voittajalle pokaali. Pronssipelin voittaneille pieni muistopokaali.

### P13

Sarjassa pelataan kaksi finaalia. Ajatus on se, että muodostetaan alkulohkot tason mukaan. Jatkopeleissä pelataan lohkoissa ristiin ja lopulta muodostamme finaalipelit eli myös välierän hävinneille on tarjolla toinen finaali. Näin tasoitetaan näitä tasokuvioita. Tällä mallilla kaikille tulee turnauksessa 4-5 peliä. Sarjassa palkitaan molempien finaalien joukkueet mitaleilla ja voittajat vielä pokaalilla.

### P12

Sarja pelataan kahdessa lohossa ja jatkopeleissä lopulta finaali, pronssipeli ja sijoitusottelu. Jatkopeleissä pelataan lohkoissa ristiin ja lopulta muodostuvat mitali- ja sijoituspelit. Tällä mallilla kaikille tulee turnauksessa 4-5 peliä. Pelimuoto tulee olemaan 5vs5. Turnauksen kolme parasta joukkuetta palkitaan mitaleilla ja finaalin voittajalle vielä pokaali.

### P11

Tämä ikäluokka pelataan kahdessa tasossa/lohkossa. Yksinkertaisen kierroksen jälkeen pelataan lohkon sisällä vielä finaali ja pronssipeli. Tällä mallilla ylemmän ja alemman haastajasarjan joukkueet eivät toisiaan kohtaa. Kaikille tulee turnauksessa 4-5 peliä. Sarjassa palkitaan finaalijoukkueet mitaleilla ja voittajalle pokaali. Pronssipelin voittaneille pieni muistopokaali.



## Ottelumääräykset:

Voitosta saa kaksi (2) pistettä, tasapelistä yhden (1) pisteen ja tappiosta nolla.  
Jos joukkueet päätyvät alkulohkoissa tasapisteisiin, niiden sarjasijoitus määritellään seuraavasti:

1. keskinäisen ottelun pisteet
2. keskinäisten ottelujen maaliero
3. maaliero koko alkulohkossa
4. alkulohkossa tehdyt maalit
5. arpa

Otteluiden peliaika on 2 × 15 min juoksevilla ajalla (*lue: ottelun viimeinen peliminuutti on tehokasta*) mutta erotuomarilla on niin katsoessaan oikeus pysäyttää peliaika esim. taktikoinnin estämiseksi.

Peleissä on vain yksi aikalisäoikeus ja se tulee sille joukkueelle kumpi sitä ensin pyytää.

Turnauksessa ei sallita pelikentillä pallollista alkulämpöä (*lue: poikkeuksena aamun ensimmäiset pelit*).

Erätauat ovat n. 2 minuutin mittaiset. Luovutusvoitto on pääsääntöisesti 5-0. Se voi olla myös jokin muu PUFFET-juryn päättämä tulos, jolloin taktikointi loppupeleissä ei ole mahdollista.

P11-ikäluokan pelit pelataan 4vs4, lentävillä vaihdoilla, pienennetyllä kentällä ja maalinpientäjillä.

Mikäli pudotuspeliottelu päättyy varsinaisen peliajan jälkeen tasan, seuraa suoraan rangaistuslaukauskilpailu kolmen vetäjän voimin.

Pelaajaluettelo (*toimihenkilöineen*) on jätettävä turnaustoimistoon ennen ensimmäistä ottelua tai sen voi lähettää järjestäjälle etukäteen ke 13.9 mennessä (*lasse.heikura@esport.fi*).

Pelaajaluetteloon ei voi lisätä pelaajia kesken turnauspäivää. Turnauksessa saa pelata ilman lisenssiä mutta omalla vastuulla. Turnausjärjestäjä ei ota vastuuta mahdollisista loukkaantumisista.

## Korona:

Ei sairaana eikä oireisena hallille. Muistakaa käsien pesu sekä käsidesin käyttö.

## Joukkueet:

Joukkueenjohtajaksi nimetty henkilö on vastuussa joukkueestaan sekä otteluissa, että otteluiden ulkopuolella turnauksen aikana. Joukkueenjohtaja on vastuussa yhteydenpidosta turnauksen henkilökuntaan. Joukkueenjohtajan tulee olla täysi-ikäinen. Turnauksen järjestäjät tai pelipaikka ei ole vastuussa loukkaantumisista, lääkärikuluista tai varkauksista. Suosittelemme hyvää vakuutusta.

## Protestit:

Joukkue voi tehdä protestin, jos se on tyytymätön ottelun tapahtumiin tai pitää ottelun lopputulosta epäoikeutettuna. Jos protesti tehdään tuomarin toimintaa koskien, tuomaria tulee informoida tästä välittömästi ottelun päätyttyä ja merkintä siitä pitää näkyä ottelupöytäkirjassa. Protesti tulee tehdä soittamalla turnausjärjestäjän numeroon 050 3630486 välittömästi pelin jälkeen, jotta se ehditään käsittelemään nopeasti. Protesti tulee olla hyvin perusteltu. Turnauksen juryn kokoontuu ja tekee päätöksen. Siitä ei voi valittaa.

*(Turnauksen jury = Tomi Vuorenmäki, Anna Pohjakallio & Markku Jokela)*

## Luovutusvoitto:

Jos joukkueella ei ole vähintään viittä (5) kenttäpelaajaa ja maalivahtia viisi minuuttia siitä hetkestä, jolloin ottelun oli tarkoitus alkaa, ottelu tuomitaan luovutetuksi. Luovuttanut joukkue suljetaan turnauksesta ja sen aikaisemmat ottelut tuomitaan myös luovutetuiksi. Turnauksen jury voi tehdä toisenlaisen päätöksen perustellusta syystä. Luovutusvoitto kirjataan,

- jos joukkue ei ilmesty pelipaikalle
- jos joukkue myöhästyy yli 5 minuuttia
- jos joukkueella on alle 1+5 pelaajaa

## Rangaistukset:

Ottelurangaistuksen (OR) saanut pelaaja ei pelaa joukkueen seuraavassa pelissä. Törkeän ottelurangaistuksen (TOR) saanut pelaaja on pelikielossa automaattisesti joukkueen seuraavassa ottelussa. Lisärangaistuksista päättää PUFFET-jury ja lopullinen pelikiellon pituus ilmoitetaan joukkueen toimihenkilölle. Törkeän ottelurangaistuksen käsittelymaksu on aina 50,00 € ja se laskutetaan rangaistuksen saaneen pelaajan joukkueelta.

